

Regolamento_ Slingo Hot Roll Express



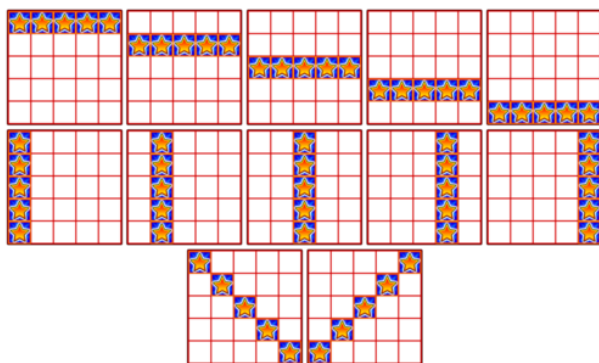
Lista dei premi

- 12 Slingo assegnano un Lancio Ardente con 4 vite o un moltiplicatore 4x.
- 10 Slingo assegnano un Lancio Ardente con 2 vite o un moltiplicatore 2x.
- 9 Slingo assegnano un Lancio Ardente.
- 8 Slingo assegnano un Lancio Triplo di Due Dadi.
- 7 Slingo assegnano un Lancio Doppio di Due Dadi.
- 6 Slingo assegnano un Lancio di Due Dadi.
- 5 Slingo assegnano un Lancio Semplice.

Funzionamento di Slingo

- Seleziona la tua puntata e premi "Gira" per iniziare.
- Disponi di 8 giri per abbinare i numeri sui rulli con quelli sulla griglia.
- Wild e Super Wild possono essere assegnati in qualunque momento.
- I Wild vengono raccolti al di sotto del rullo corrispondente.
- I Super Wild vengono raccolti in un solo contatore.
- Una volta completati i giri, Wild e Super Wild possono essere piazzati sulla griglia.
- Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.
- I Wild e i Super Wild vengono raccolti solo durante la partita principale.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato. Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

MARCATURA AUTOMATICA



Questo simbolo marca automaticamente una posizione nella colonna sovrastante.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla puntata base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti vengono evidenziati sulla griglia.

Partite Bonus

Roll	2	3	4	5	6
Win	2.00	3.00	4.00	5.00	6.00
7	8	9	10	11	12
7.00	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00

Tutti i turni Bonus pagano in base alla tabella dei pagamenti.

Tutti gli importi dei premi sono moltiplicatori della puntata base.

Lancio Semplice

Ottieni 5 Slingo per vincere un Lancio Semplice.

Viene assegnato 1 lancio di dadi.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Lancio di Due Dadi

Ottieni 6 Slingo per vincere un Lancio di Due Dadi.

È possibile scegliere tra 2 lanci o 1 lancio con un moltiplicatore 2x.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Lancio Doppio di Due Dadi

Ottieni 7 Slingo per vincere un Lancio Doppio di Due Dadi.

È possibile scegliere tra un certo numero di lanci o un singolo lancio con un moltiplicatore prestabilito.

Nel caso della soluzione che prevede diversi lanci, si può scegliere tra diverse opzioni che rivelano casualmente 2, 3 o 4 lanci dei dadi.

Nel caso della soluzione che prevede un singolo lancio con moltiplicatore, si può scegliere tra diverse opzioni che rivelano casualmente un moltiplicatore da 2x, 3x o 4x.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Lancio Triplo di Due Dadi

Ottieni 8 Slingo per vincere un Lancio Triplo di Due Dadi.

È possibile scegliere tra un certo numero di lanci o un singolo lancio con un moltiplicatore prestabilito.

Nel caso della soluzione che prevede diversi lanci, si può scegliere tra diverse opzioni che rivelano casualmente 3, 4 o 5 lanci dei dadi.

Nel caso della soluzione che prevede un singolo lancio con moltiplicatore, si può scegliere tra diverse opzioni che rivelano casualmente un moltiplicatore da 3x, 4x o 5x.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Lancio Ardente

Tabella dei pagamenti

Roll	2	3	4	5	6
Win	2.00	3.00	4.00	5.00	6.00
7	8	9	10	11	12
7.00	8.00	9.00	10.00	11.00	12.00

Tutti i turni Bonus pagano in base alla tabella dei pagamenti.

Tutti gli importi dei premi sono moltiplicatori della puntata base.

Un 7 paga solo al primo lancio di qualsiasi Bonus Lancio Ardente.

Lancio Ardente



Ottieni 9 Slingo per vincere un Lancio Ardente.

Ogni Hot Roll include un massimo di 100 lanci.

A ogni lancio si ha la possibilità di attivare i dadi dorati.

Quando si ottiene un 7, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale.

Lancio Ardente con 2 vite



Ottieni 10 Slingo per vincere un Lancio Ardente con 2 vite.

È possibile scegliere tra 2 Lanci Ardenti o un singolo Lancio Ardente con moltiplicatore 2x.

Ogni Hot Roll include un massimo di 100 lanci.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.



Selezionando 2 Lanci Ardenti, vengono assegnate 2 vite.

Ogni volta che si ottiene un 7, si perde una vita.

Quando si perdono entrambe le vite, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale.

Se viene selezionato un Lancio Ardente con moltiplicatore 2x, viene assegnato un singolo Lancio Ardente.



Tutte le vincite assegnate vengono moltiplicate per 2x.

Quando si ottiene un 7, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale.

La probabilità di ottenere i dadi dorati aumenta a ogni lancio.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Lancio Ardente con 4 vite



Ottieni 12 Slingo per vincere un Lancio Ardente con 4 vite.

È possibile scegliere tra 4 Lanci Ardenti o un singolo Lancio Ardente con moltiplicatore 4x.

Ogni Lancio Ardente include un massimo di 100 lanci.

Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

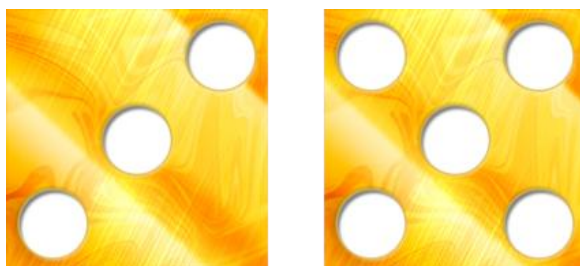


Selezionando 4 Lanci Ardenti, vengono assegnate 4 vite.
Ogni volta che si ottiene un 7, si perde una vita.
Quando si perdono tutte e 4 le vite, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale.
Se viene selezionato un Lancio Ardente con moltiplicatore 4x, viene assegnato un singolo Lancio Ardente.



Tutte le vincite assegnate vengono moltiplicate per 4x.
Quando si ottiene un 7, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale.
La probabilità di ottenere i dadi dorati aumenta a ogni lancio.
Tutti i premi vengono assegnati in base alla tabella dei pagamenti.

Dadi dorati



I dadi dorati vengono attivati in maniera casuale durante gli Hot Roll.
I dadi dorati assegnano tutti i premi moltiplicati per 2x.
Se si ottiene un 7 durante un lancio con i dadi dorati, non si perde nessuna vita.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di collocare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari a: 93.75%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro aggiuntivo offre un RTP minimo teorico pari a: 93.73%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Il sistema completerà gli eventuali giri rimanenti ed effettuerà le scelte richieste dai Bonus al posto del giocatore sulla base di una combinazione di decisioni strategiche e casuali.

Tutte le decisioni strategiche verranno prese seguendo la strategia migliore.

Tutte le decisioni casuali saranno determinate da un generatore di numeri casuali.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **93,9%**